

# EVALUASI DAN TEKNOLOGI PEMBELAJARAN

Menyulap Asesmen Menjadi Pengalaman Digital yang Seru



Erna Budiarti

Universitas Pancasakti Bekasi, Indonesia

## Pendahuluan



Asesmen adalah jantung pendidikan yang menentukan arah pembelajaran. Teknologi pembelajaran mengubah asesmen menjadi pengalaman digital yang seru dan bermakna.

## Objektif



Mengembangkan dan mengimplementasikan instrumen evaluasi digital yang sangat interaktif, praktis, dan inovatif untuk meningkatkan efektivitas pembelajaran secara menyeluruh di semua jenjang pendidikan.

## ASSESSMENT



## Methodology

- Survei guru dan siswa tentang penggunaan asesmen digital.
- Eksperimen implementasi instrumen evaluasi berbasis aplikasi.
- Analisis data menggunakan visualisasi Python dan animasi JavaScript.



## Results/Findings

- Keterlibatan siswa meningkat hingga 25% dengan asesmen digital.
- Umpan balik instan mempercepat pemahaman konsep.
- Visualisasi data memudahkan guru memantau perkembangan siswa.

## Analysis

- Efektivitas asesmen konvensional vs digital.
- Proses asesmen digital.
- Siswa, guru, komputer, aplikasi asesmen.

## Conclusion

Evaluasi berbasis teknologi dapat meningkatkan efektivitas dan motivasi belajar, namun diperlukan pelatihan guru dan infrastruktur yang memadai untuk mendukung hal ini. Sebagai rekomendasi, integrasi asesmen digital perlu dilakukan secara bertahap di sekolah.

Reference

