

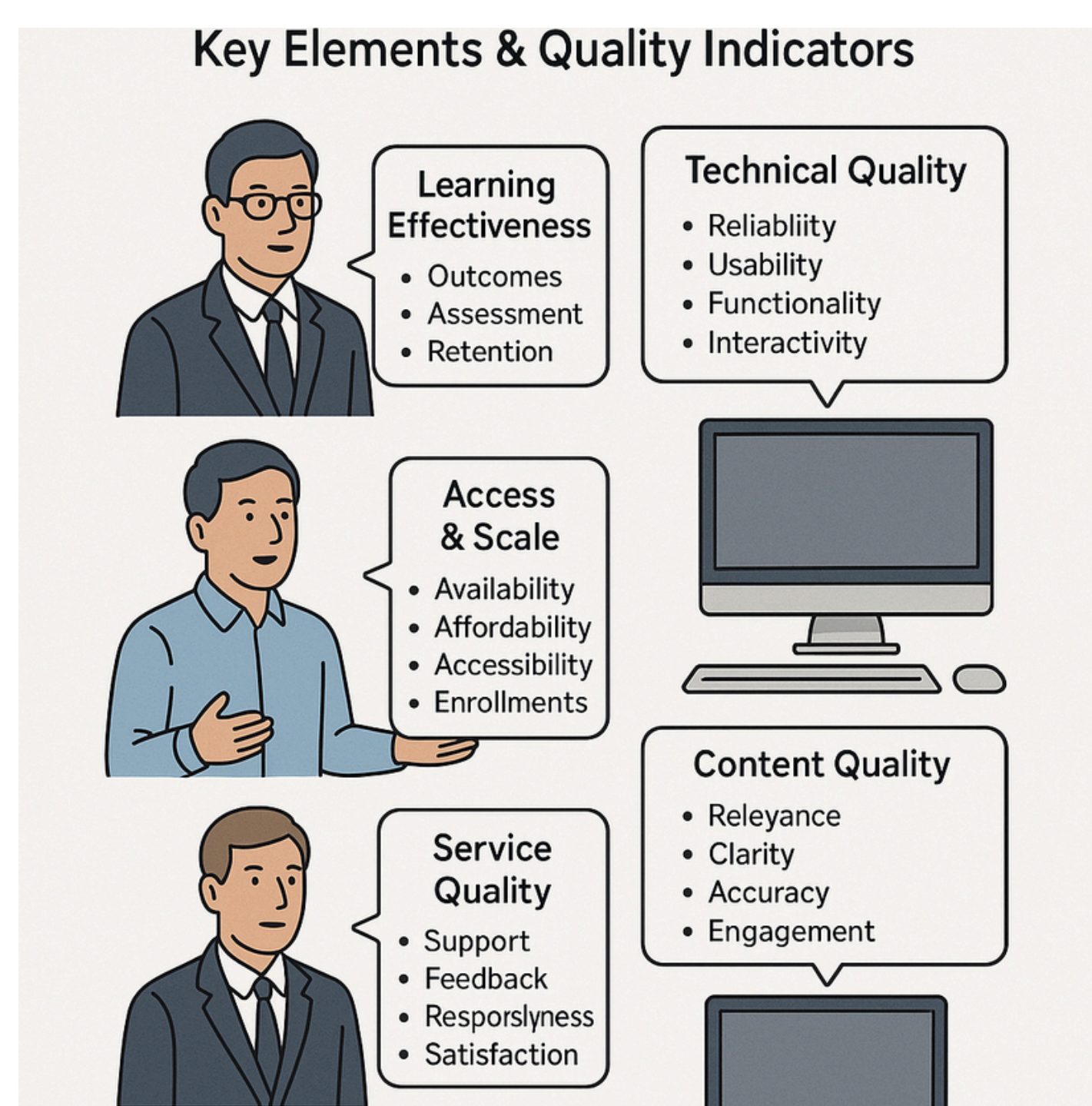


Introduction

Di era digital, evaluasi pembelajaran menghadapi tantangan seperti validitas dan reliabilitas instrumen, keamanan, integritas, dan aksesibilitas. Dengan perkembangan teknologi, banyak alat dan aplikasi dapat digunakan untuk mengatasi tantangan ini, khususnya dalam konteks pendidikan bahasa dan sastra Indonesia.

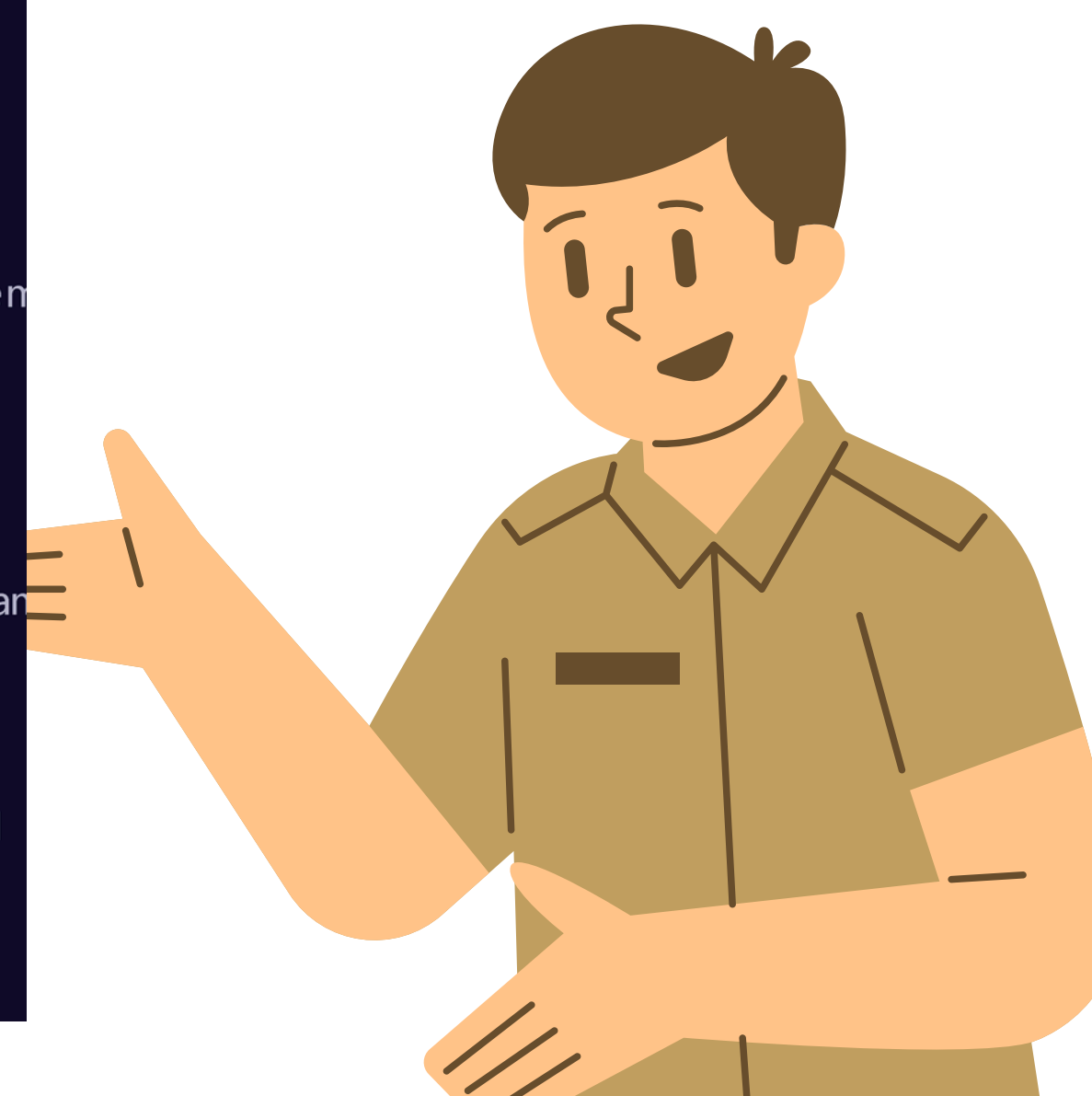
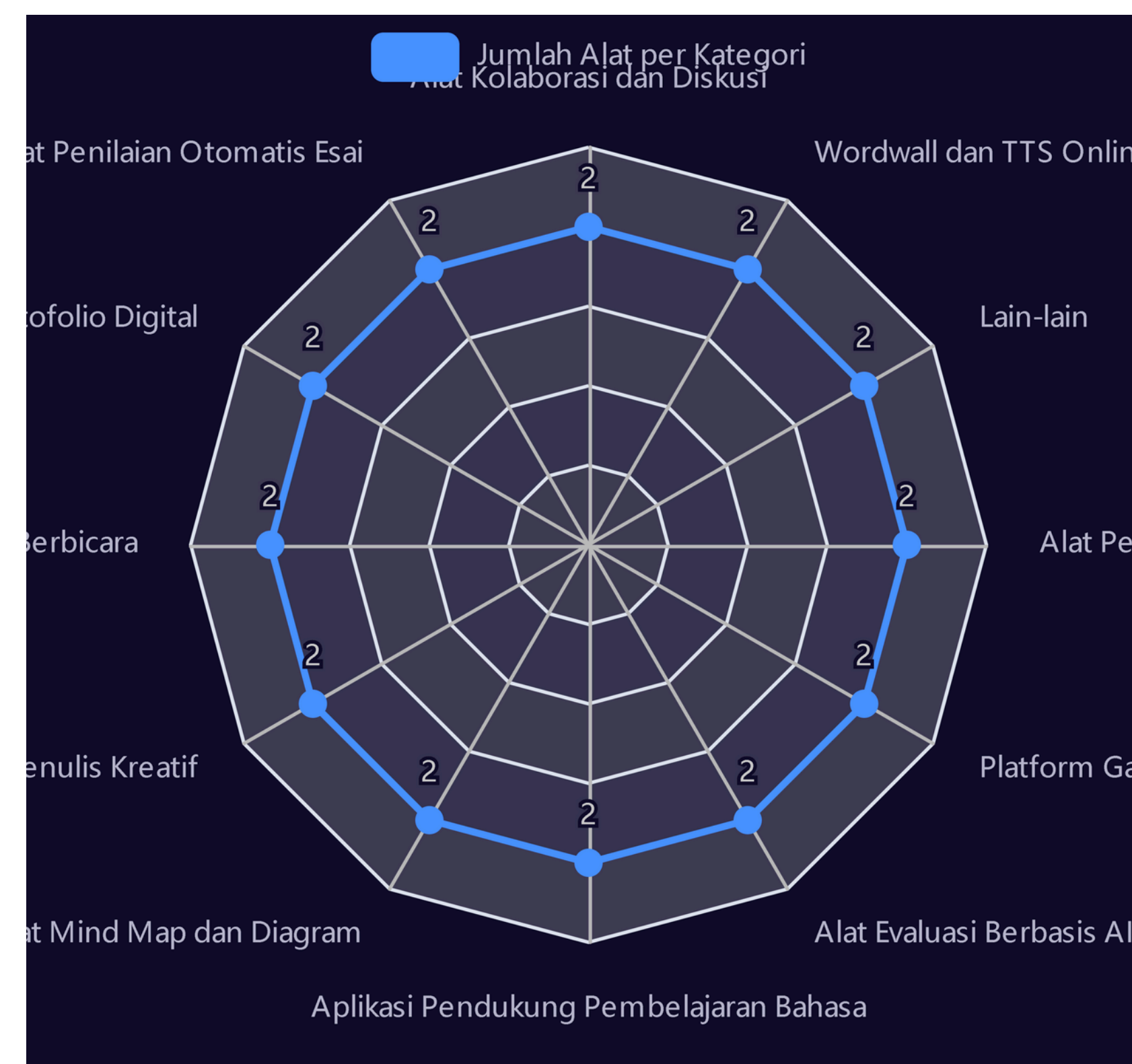
Tujuan

Tujuan utama dari kegiatan ini adalah memberikan wawasan tentang penggunaan 76 alat dan aplikasi evaluasi pembelajaran daring. Dengan memanfaatkan alat-alat ini, pendidik diharapkan dapat meningkatkan kualitas pembelajaran serta mempersiapkan siswa untuk tantangan di era digital.



Problematika Pembelajaran

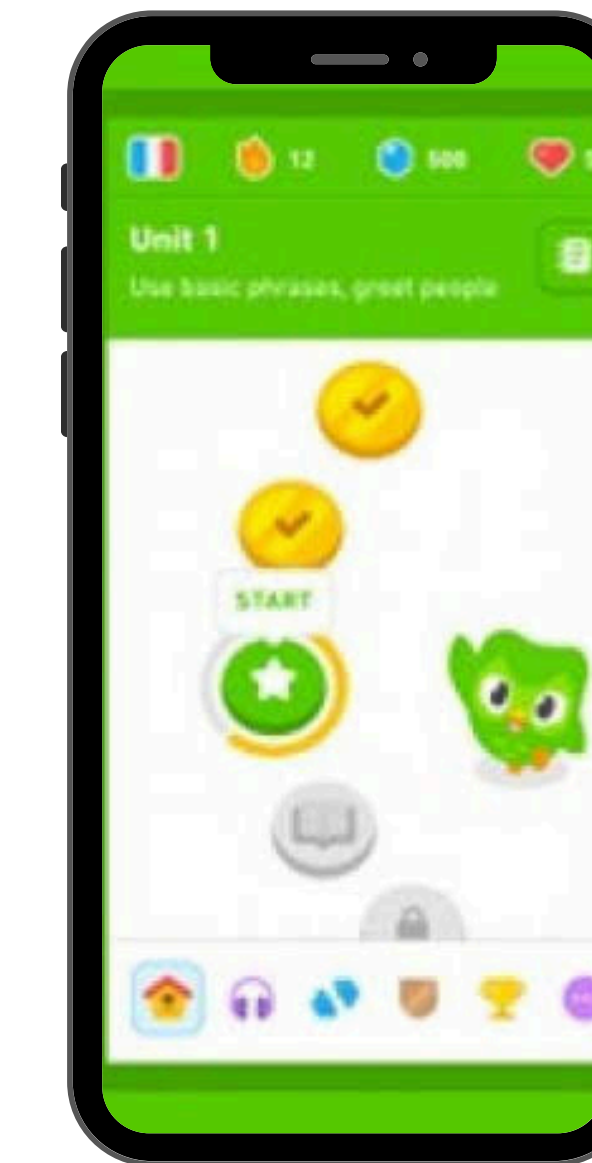
Dalam era digital saat ini, validitas dan reliabilitas instrumen penting untuk memastikan keamanan data. Aksesibilitas informasi harus diimbangi dengan keterampilan teknologi agar pengguna dapat memanfaatkan teknologi. Namun, kita juga harus menyadari keterbatasan umpan balik alat digital dan potensi overload informasi yang mengganggu proses belajar. Penilaian keterampilan abad ke-21 menuntut pendekatan holistik, menggabungkan kemampuan teknis dengan keterampilan berpikir kritis dan kreatif.



76 Alat dan Aplikasi Evaluasi

Berbagai alat dan aplikasi mendukung evaluasi pembelajaran daring, antara lain:

1. Kolaborasi dan Diskusi: Google Docs dan Microsoft Word Online untuk kolaborasi real-time.
2. Penilaian Otomatis: Turnitin dan Grammarly untuk deteksi plagiarisme dan pemeriksaan tata bahasa.
3. Penilaian Portofolio Digital: Seesaw dan bulb untuk berbagai jenjang pendidikan.
4. Keterampilan Berbicara: Vocaroo dan SoundCloud untuk perekaman suara.
5. Menulis Kreatif: Storybird dan Wattpad untuk penilaian menulis.
6. Mind Mapping: MindMeister dan Coggle untuk kolaborasi visual.
7. Pembelajaran Bahasa: Duolingo dan Memrise untuk metode interaktif.
8. AI dalam Penilaian: GradeScope dan Cognii untuk penilaian otomatis.
9. Game-Based Learning: Prodigy dan Minecraft: Education Edition untuk pengalaman belajar menarik.
10. Pembuatan Video: Screencast-O-Matic dan Loom untuk merekam video pembelajaran.
11. Umpan Balik Interaktif: AnswerGarden dan Mentimeter untuk pengumpulan umpan balik siswa.
12. Pembelajaran Bahasa Interaktif: Wordwall dan TTS Online dengan permainan dan text-to-speech.



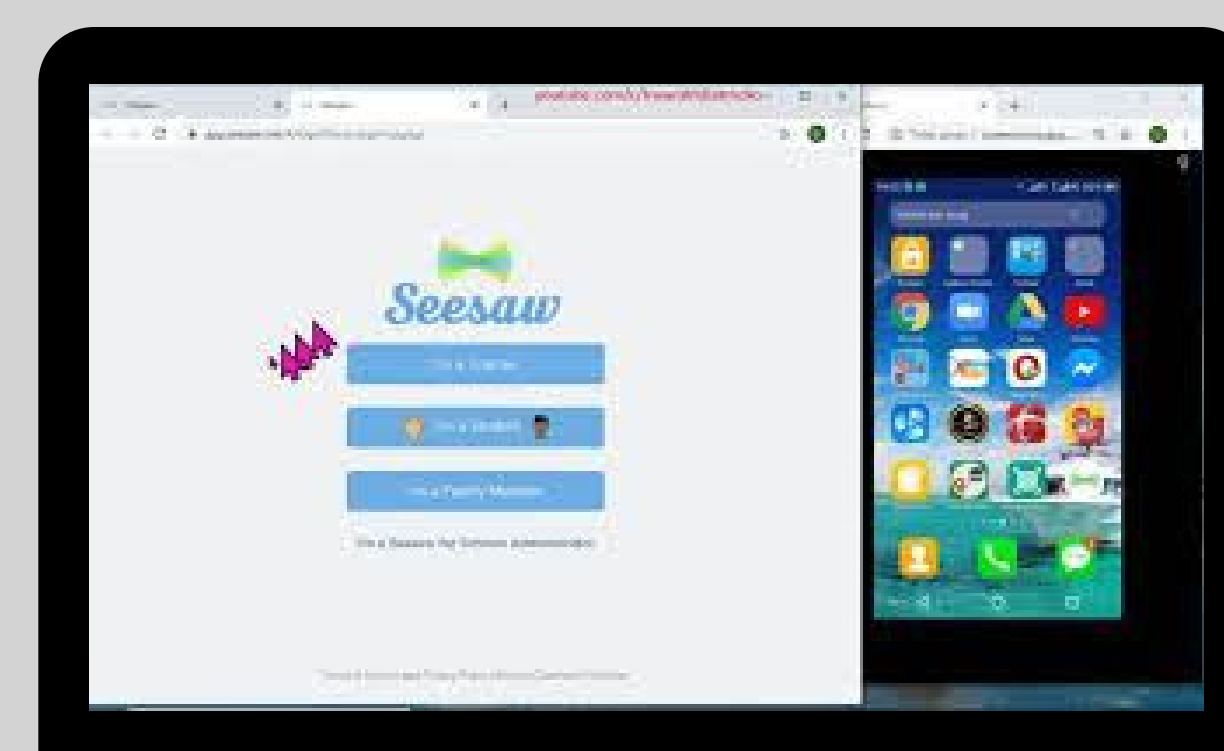
76 Alat dan Aplikasi Evaluasi

Platform Manajemen Pembelajaran (LMS)

- Google Classroom: Integrasi yang mudah dengan Google Workspace, ideal untuk tugas, kuis, dan pengumuman.
- Moodle: Platform open-source yang sangat fleksibel dan dapat disesuaikan.

Alat Pembuat Kuis dan Ujian

- Google Forms: Mudah dan sederhana untuk membuat kuis dan survei.
- Quizizz: Menawarkan gamifikasi kuis dengan avatar dan papan peringkat.



Methodology

Penelitian ini menggunakan metode deskriptif kualitatif yang bertujuan untuk mengidentifikasi dan mengkategorikan alat dan aplikasi evaluasi pembelajaran daring. Data dikumpulkan melalui observasi dan analisis pustaka dari berbagai sumber terpercaya.

Referensi

